MusiconMagasinet

# Om projektet:

Projektet startes mandag d. 2. oktober 2007 og har deadline d. 1. december 2017, dvs. vi har 9 uger at arbejde med.

Til projektet afsættes 45 arbejdsdage. Lørdage og søndage er fridage.

Billedmateriale kommer os først i hænde d. 12. oktober.

Der skal afsættes tid til in house brugertests (Alpha test), hvor resultaterne herefter drøftes med kunden og enkelte fra teamet.

En mere nøje Beta test skal der ligeledes afsættes tid til.

Hver 14. dag (uge 42 19. oktober, uge 45 8. november og uge 48 28. november) skal der afholdes et møde med kundens koordinator.

Link til fælles kanban board:

<https://github.com/AngelizaMedina/projektOrganiseringsOpgaveAngelizaMedinaQuintana/projects/1>

# Team:

**Angeliza Medina Quintana**: Projektorganisering og Kode

**Egon Olsen**: Kode og Design

**Kjeld Jensen**: Design og Useability

**Benny Frandsen**: Kode

# Bemærkninger samt arbejdstimer for hver team member:

Efter godkendelse fra chefen, må hver team member tildeles 10 timers overarbejde.

**Angeliza Medina Quintana:**

Kan kun bruge 1/3 af sin tid på projekt, da vedkommende også er på 3 andre projekter.

Arbejdstimer i alt: 120,97

**Egon Olsen:**

Tager fri i uge 42 (16.-20. oktober 2017). Derudover er vedkommende på nedsat tid, så han kan kun arbejde 25 timer om ugen.

Arbejdstimer i alt: 210

**Kjeld Jensen:**

Har ferie i 14 dage i starten af november (uge 45 6.-17. november 2017).

Arbejdstimer i alt: 269

**Benny Frandsen:**

Kan kun være til hjælpe i starten af projektet samt til brugertestene, da han også er på 2 andre projekter.

Arbejdstimer i alt: 10+

# Refleksion over endt projekt

Kunne godt have brugt en lidt mere alsidig team member end Kjeld. Da han ikke kan kode, kunne han kun bidrage i den første uge til designet. Jeg har så også sat ham til at tage sig af møderne, men hvorvidt dette var et af hans kompetencer, ved jeg ikke. Vi krydser fingrer.

Ved at planlægge alt fra start af, giver det hvert team member et overblik over, hvad der skal ske og hvornår det skal ske. På den måde ved alle hvad de skal lige når de møder op og tiden bliver udnyttet fornuftigt.

Problemer kan dog hurtigt opstå, så snart tidsplanen ikke bliver overholdt. Dette kan fx være grundet sygdom, uheld eller andre personlige problemer. Hvis et team member kommer bagud, påvirker det ikke kun den enkelte person, men også de team members, som var afhængig af vedkommendes arbejde.

Det er derfor vigtigt, at man også kan være fleksibel, både som projekt manager, men også som team member. Så snart man indgår i et team, har vi nemlig ikke kun et ansvar over for os selv, men også for resten af teamet.

# Notes

* Én gang hver 14. dag skal der afholdes møde…
* Afsæt tid til Alpha og Beta test af sitet